

## Hæfniviðmið í Nýsköpun – þrep 1

|  |
|--|
| Greint þarfir og vandamál í umhverfi sínu.                               |
| Fundið lausn á vandamálum og þarfagreiningu.                             |
| Hannað afurð í tengslum við þarfagreiningu og lausnaleit.                |
| Mótað líkan af afurðinni í leir.   |
| Búið til líkan af afurðinni úr hráefni sem er til staðar í skólanum.     |
| Útskýrt hugmyndir sínar í töluðu og rituðu máli.                         |
| Gert grein fyrir fyrirtækjum sem gætu komið að framleiðslu afurðarinnar. |