

Hæfniviðmið í nýsköpun – þrep 2

| |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tekið þátt í umræðum og fengið kynningu á tækninýjungum og uppfinningum. |
| Greint þarfir og vandamál í umhverfi sínu. |
| Fundið lausn á vandamálum og þarfagreiningu. |
| Hannað afurð í tengslum við þarfagreiningu og lausnaleit. |
| Teiknað grunnmynd af afurðinni. |
| Sýnt skilning á hugtökunum markaðssetningu og hagkvæmni og tengslum þeirra við eigin afurð. |
| Búið til líkan af afurðinni úr hráefni sem er til staðar í skólanum. |
| Útskýrt og kynnt hugmyndir sínar í töluðu og rituðu máli. |
| Hannað og búið til eigið vörumerki. |
| Aflað sér upplýsinga um fyrirtæki sem gætu komið að framleiðslu afurða. |
| Sent hugmynd í Nýsköpunarkeppni grunnskólanna. |